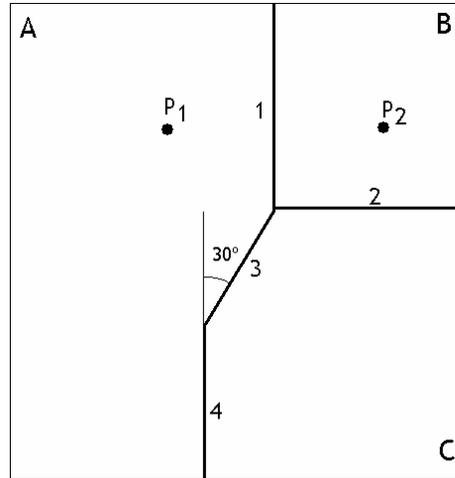


ELEMENTOS de FÍSICA
LICENCIATURA EM GEOLOGIA
2019-2020

2ª Série de Problemas – Cinemática

Nota: Sempre que for necessário, use para o raio da Terra o valor $R_T = 6400 \text{ km}$ e para a aceleração da gravidade $g = 9.8 \text{ m/s}^2$. Os problemas assinalados com o símbolo ® têm a sua resolução na pasta da disciplina.

1 - Considere a distribuição de placas no plano representadas na figura ao lado. A placa **A** move-se em relação à placa **C** com a velocidade de 10 cm/ano de orientação N30°E. A placa **C** move-se em relação à placa **B** com a velocidade de 10 cm/ano, de este para oeste.



a) Determine a velocidade da placa **B** em relação à placa **A**. Use como referência o sistema de eixos em que $X \equiv E$ e $Y \equiv N$.

b) Represente a velocidade das 3 placas num diagrama vectorial e caracterize as diferentes fronteiras de placas identificadas na figura.

c) Os pontos P1 e P2 encontram-se actualmente à distância de 100 km. Calcule a sua distância daqui a 10 Ma.

2 - Com um barco cuja velocidade máxima é de 30 km/h pretende-se atravessar um rio em que a corrente tem uma velocidade de 6 km/h paralela às margens, de oeste para este. Pretende-se atingir com este barco um embarcadouro que se situa exactamente a norte do ponto de largada.

a) Determine a direcção com que deve ser apontada a proa do barco para se atingir este objectivo.

b) Calcule o tempo que demora a travessia, sabendo que neste ponto o rio tem uma largura de 3.0 km.

3 - No Arquipélago dos Açores, a ilha do Corvo situa-se na placa Norte Americana enquanto que a ilha Graciosa se situa na placa Eurasiática.

a) Atendendo às velocidades actuais das placas apresentadas na Tabela I calcule a velocidade da placa Eurasiática em relação à placa Norte Americana.

b) Calcule o módulo da velocidade com que a ilha do Corvo (coordenadas aproximadas 39°40'N, 31°5'W) se afasta da ilha Graciosa.

c) Calcule a distância percorrida pela ilha do Corvo em relação à placa Eurasiática ao fim de 10 Ma, medida à superfície do Globo na aproximação plana, válida para pequenas distâncias.

4 - A sul e sudoeste de Portugal Continental, as placas Eurasiática e Africana encontram-se em colisão.

a) Atendendo às velocidades actuais das placas apresentadas na Tabela I calcule a velocidade da placa Eurasiática em relação à placa Africana.

b) Determine as coordenadas do pólo de Euler para a velocidade relativa calculada anteriormente.

c) Calcule o módulo da velocidade com que as placas Eurasiática e Africana colidem a sul do Algarve, num ponto com coordenadas $36^{\circ}30'N$, $8^{\circ}W$.

Tabela I - Pólos instantâneos de rotação, tomando a placa Pacífica (PA) como fixa.

Placa	Latitude °N	Longitude °E	ω °/Ma	ω_x rad/Ma	ω_y rad/Ma	ω_z rad/Ma
AF-África	59.160	-73.174	0.9695	0.002511	-0.008303	0.014529
AN-Antártica	64.315	-83.984	0.9093	0.000721	-0.006841	0.01432
AR-Arábia	59.658	-33.193	1.1616	0.008570	-0.005607	0.017496
AU-Austrália	60.080	1.742	1.1236	0.00977	0.000297	0.016997
CA-Caribe	54.195	-80.802	0.8534	0.001393	-0.008602	0.012080
CO-Cocos	36.823	-108.629	2.0890	-0.009323	-0.027657	0.021853
EU-Eurásia	61.066	-85.819	0.8985	0.000553	-0.007567	0.013724
IN-Índia	60.494	-30.403	1.1539	0.008555	-0.005020	0.017528
NZ-Nazca	55.578	-90.096	1.4222	-0.000023	-0.014032	0.020476
NA-América do N.	48.709	-78.167	0.7829	0.001849	-0.008826	0.010267
SA-América do S.	54.999	-85.752	0.6657	0.000494	-0.006646	0.009517

5 - As equações paramétricas do movimento de uma partícula são (coordenadas em m e tempo em s):

$$x = t + 1 \quad y = -t^2 + t \quad z = t^3 - 2t$$

a) Determine as expressões da velocidade e aceleração para um instante t qualquer.

b) Calcule o módulo da velocidade e da aceleração no instante $t=2.0$ s.

6 - Uma partícula descreve uma circunferência com 20 m de raio, de acordo com a lei

$$s = t^4 + 6t \text{ (m)}$$

a) Determine as expressões da velocidade escalar e aceleração escalar.

b) Determine os valores da velocidade e aceleração escalares no instante $t=1.0$ s. Caracterize o movimento nesse instante.

c) Calcule o módulo do vector aceleração no instante $t = 1.0$ s.

7 - Calcule a aceleração normal que actua sobre os corpos situados em Lisboa (latitude $39^{\circ}N$) devida ao movimento de rotação do Globo. Exprima o resultado em Gal ($1\text{Gal}=1\text{cm/s}^2$).

8 - Deixa-se cair livremente uma pedra dentro de um poço (velocidade inicial nula). Decorridos 4.7 s ouve-se o ruído da pedra atingindo a água. Sendo a velocidade de propagação do som no ar igual a 340 ms^{-1} , avalie a distância do topo do poço até à superfície da água.

9 - Estima-se que numa erupção vulcânica a velocidade máxima de expulsão de piroclastos e lava vale 100 m/s. Despreze o atrito no ar.

- Calcule a altitude máxima atingida pelos piroclastos.
- Calcule a distância horizontal máxima percorrida pelos piroclastos.
- Face aos resultados anteriores tente explicar como as poeiras vulcânicas atingem as altas camadas da atmosfera ($h > 20$ km) ou porque razão a cinza vulcânica pode alcançar locais situados a mais de 10 km do vulcão.

10 ⑩ - Um vulcanólogo, observando uma erupção vulcânica, consegue estimar que a altura máxima atingida pela lava e piroclastos de maiores dimensões é de 100 m.

- Calcule a velocidade máxima de lançamento de piroclastos.
- A que distância do vulcão pode a erupção ser observada sem se correr o risco de ser atingido por piroclastos.

11 - Um jogador chuta uma bola de modo que o seu ângulo de lançamento é 60° e a sua velocidade inicial tem o valor de 20 ms^{-1} (72 km/h). A bola vai embater numa vidraça situada numa casa, a uma distância horizontal de 7 m. Determine:

- A altura a que se encontra a vidraça.
- O valor da velocidade da bola no instante em que atinge a vidraça.

SUMÁRIO

$$\vec{r} = \vec{r}(t) \quad \vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} \quad \vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt}$$

Movimento relativo: ${}_A \vec{v}_B$ é a velocidade de B em relação a A

$${}_A \vec{v}_B = - {}_B \vec{v}_A \quad {}_A \vec{v}_C = {}_A \vec{v}_B + {}_B \vec{v}_C \quad {}_A \vec{v}_B = {}_R \vec{v}_B - {}_R \vec{v}_A$$

Movimento rectilíneo uniforme: $\vec{v} = v_x \vec{u}_x + v_y \vec{u}_y$ é constante

$$\vec{r} = \vec{r}_o + \vec{v} t \quad \begin{cases} x = x_o + v_x t \\ y = y_o + v_y t \end{cases}$$

Conhecida a lei do movimento $s = s(t)$ sobre a trajectória

$$v = \frac{ds}{dt} \quad a = \frac{dv}{dt} = \frac{d^2 s}{dt^2}$$

Movimento uniformemente variado

$$a = cte \quad v = v_o + at \quad s = s_o + v_o t + \frac{1}{2} at^2 \quad v^2 = v_o^2 + 2a\Delta s$$

Movimento circular $\theta = \theta(t)$ de raio R

$$s = R\theta \quad \omega = \frac{d\theta}{dt} \quad v = \omega R \quad \vec{v} = \vec{\omega} \times \vec{r}$$

$$f = \frac{1}{T} \quad \omega = \frac{2\pi}{T}$$

Vector aceleração

$$\vec{a} = \vec{a}_t + \vec{a}_n \quad |\vec{a}| = \sqrt{a_t^2 + a_n^2} \quad |\vec{a}_n| = \frac{v^2}{R} \quad |\vec{a}_t| = \left| \frac{dv}{dt} \right|$$

Composição de movimentos:

projecteis

$$\begin{cases} a_x = 0 \\ a_y = -g \end{cases} \quad \begin{cases} v_x = v_{ox} \\ v_y = v_{oy} - g t \end{cases} \quad \begin{cases} x = x_o + v_{ox} t \\ y = y_o + v_{oy} t - \frac{1}{2} g t^2 \end{cases}$$